|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***SPRAWOZDANIE NR 9*** | | | |
| Nazwa ćwiczenia | Przeglądarka zdjęć | | Obraz zawierający tekst  Opis wygenerowany automatycznie |
| Przedmiot | Programowanie obiektowe | |
| Student  grupa | Paweł Jońca gr 7 | |
| Data ćwiczeń | 21.01.2025r | 21.01.2025r | Data oddania sprawozdania |

*Zadanie: Prosta przeglądarka plików graficznych. Należy przygotować 4 pliki graficzne (np. JPG o rozdzielczości 300x400) przed wykonaniem ćwiczenia. Napisać aplikację z wykorzystaniem biblioteki JavaFX, która po wciśnięciu przycisku "Wyświetl" spowoduje wczytanie i wyświetlenie pierwszego z przygotowanych obrazów. Dalsze klikanie przycisku ma spowodować cykliczne wyświetlanie kolejnych plików (po wyświetleniu 4-tego obrazu powinien zastać wczytany ponownie obraz pierwszy).*

Obraz zawierający wielki kot, ssak, tygrys, Wielkie koty

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający ssak, lis, tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający ptak łowny, orzeł, ptak, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający ssak, wielki kot, Wielkie koty, tygrys

Opis wygenerowany automatycznie

Program bo wyświetleniu 4 zdjęcia wyświetla zdjęcie 1, więc zgodnie z treścią polecenia.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Wnioski: Aplikacja została zrealizowana z wykorzystaniem JavaFX i spełnia wymagania dotyczące cyklicznego wyświetlania obrazów wraz z ich nazwami. Dzięki dodaniu etykiety użytkownik może łatwo identyfikować wyświetlane pliki, co poprawia czytelność programu.